

Handleiding Grensrechter

De functie van assistent scheidsrechter, wat houdt het in?



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

INWORP VOOR DE AANVALLER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER



WISSEL

Inhoud:

Doel

Taak

Aanvang wedstrijd

Wanneer vlaggen?

Welke positie?

Spelregels: Wanneer is de bal in het spel?

Buitenspel regel

Inworp

Doelschop

Hoekschop

Vlagsignalen

VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER



BUITENSPEL AAN DEZE ZIJDE

BUITENSPEL IN HET CENTRUM
HET SPEELVELD

BUITENSPEL OVERZIJDE VAN
HET SPEELVELD

DOELSCHOP

HOEKSHOP



Doel:

Het doel van deze avond is om ouders informatie te geven om als vlagger, grensrechter of assistent scheidrechter te kunnen functioneren.

Taak:

De taak van de assistent scheidrechter is **samenwerken** met de scheidsrechter.



BUITENSPELVELD VAN HET SPEELVELD VAN HET SPEELVELD HET SPEELVELD HOEKSHOP



OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE AANVALLER

OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE AANVALLER

WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

Aanvang wedstrijd:

- Voor aanvang wedstrijd maakt de scheidsrechter meestal een kort praatje met de assistent scheidrechters. Hierin legt hij of zij kort wat hij of zij van de assistent scheidrechter verwacht. Dit gebeurt op jeugd niveau vaak in de middencirkel. Het kan ook zijn dat de scheidsrechter ervoor kiest om deze instructies voor de wedstrijd in de kleedkamer te geven. De toss wordt gezamenlijk gedaan.



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

INWORP VOOR DE AANVALLER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER



WISSEL

Wanneer te vlaggen (bal buiten speelveld)

Wanneer de bal geheel buiten het speelveld is en er doormiddel van een hoekschop, doelschop of ingooi het spel hervat dient te worden.

- Bij een inworp wijst u met de vlag richting de voorwaartse beweging van de ingooiende partij.
- Bij een hoekschop wijst u met de vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij.
- Bij een doeltrap wijst u met de vlag richting het doel van de verdedigende partij



OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER



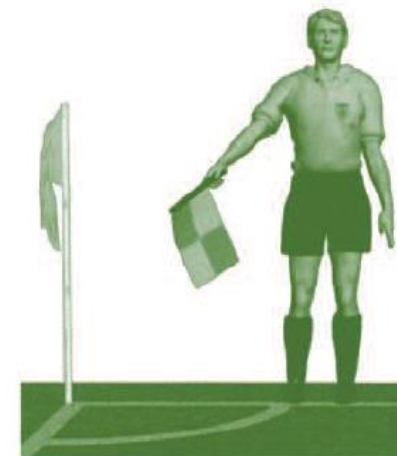
OVERTREDING VAN DE AANVALLER



Inworp voor de aanvaller



Inworp voor de verdediger



Hoekschop



Doelschop

Wanneer te vlaggen (buitenspel)

Wanneer een speler kan worden bestraft voor hinderlijk buitenspel staan. Vlag pas wanneer deze speler de bal ontvangt of deze hinderlijk in de baan van het schot staat. Steek eerst de vlag recht omhoog en vervolgens:

- Voor een speler aan de andere zijde van het speelveld houdt u de vlag schuin omhoog.
- Voor een speler midden op het speelveld houdt u de vlag horizontaal
- Voor een speler het dichtst bij u houdt u de vlag schuin naar de grond.



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

INWORP VOOR DE AANVALLER



O.V. Buitenspel

INWORP VOOR DE VERDEDIGER



Buitenspel aan
deze zijde van
het veld



Buitenspel in het
centrum van
het speelveld



Buitenspel overzijde
van het speelveld



DE WISSEL

Wanneer te vlaggen (overige situatie)

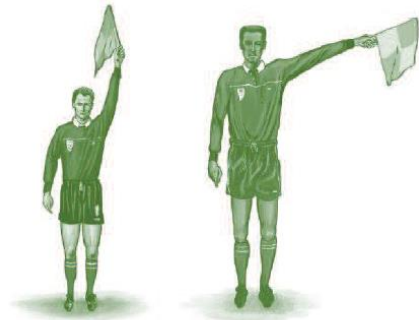
-Als er een overtreding plaats vind in het zichtveld van de assistent scheidsrechter en de assistent scheidsrechter ervan overtuigd is dat de scheidsrechter de overtreding gemist heeft.

-Als er sprake is van onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaatsgevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter.

-Wanneer er een wisselspeler klaar staat om in te vallen en de bal uit het speelveld is. Hierbij houdt u de vlag horizontaal boven u hoofd.



Overtreding van de verdediger



Overtreding van de aanvaller

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL



Vervanging

Positie.

Tijdens het spel ter hoogte van de laatste verdedigende speler. Mocht heel het team in de aanval zijn en over de middenlijn gepositioneerd staan, dan blijft de assistent scheidsrechter op de middenlijn.

BUITENSPEL AAN DEZE ZIJDE

BUITENSPEL IN HET CENTRUM

BUITENSPEL OVERZIJDE VAN

DOELSCHOP

HOEKSHOP

Bij een hoekschop op penalty op de achterlijn, zodat de assistent scheidsrechter kan constateren of de bal volledig de doellijn gepasseerd heeft. Het kan ook zijn dat de scheidsrechter bij een hoekschop aangeeft dat hij of zij op de achterlijn gaat staan. In dat geval hoort de assistent scheidsrechter zich op te stellen ter hoogte van de 16 meter lijn.

Geef bij een inworp de juiste plaats aan om in te werpen en geef de inwerpende speler voldoende ruimte.

VERDEDIGER

AANVALLER

VERDEDIGER

AANVALLER

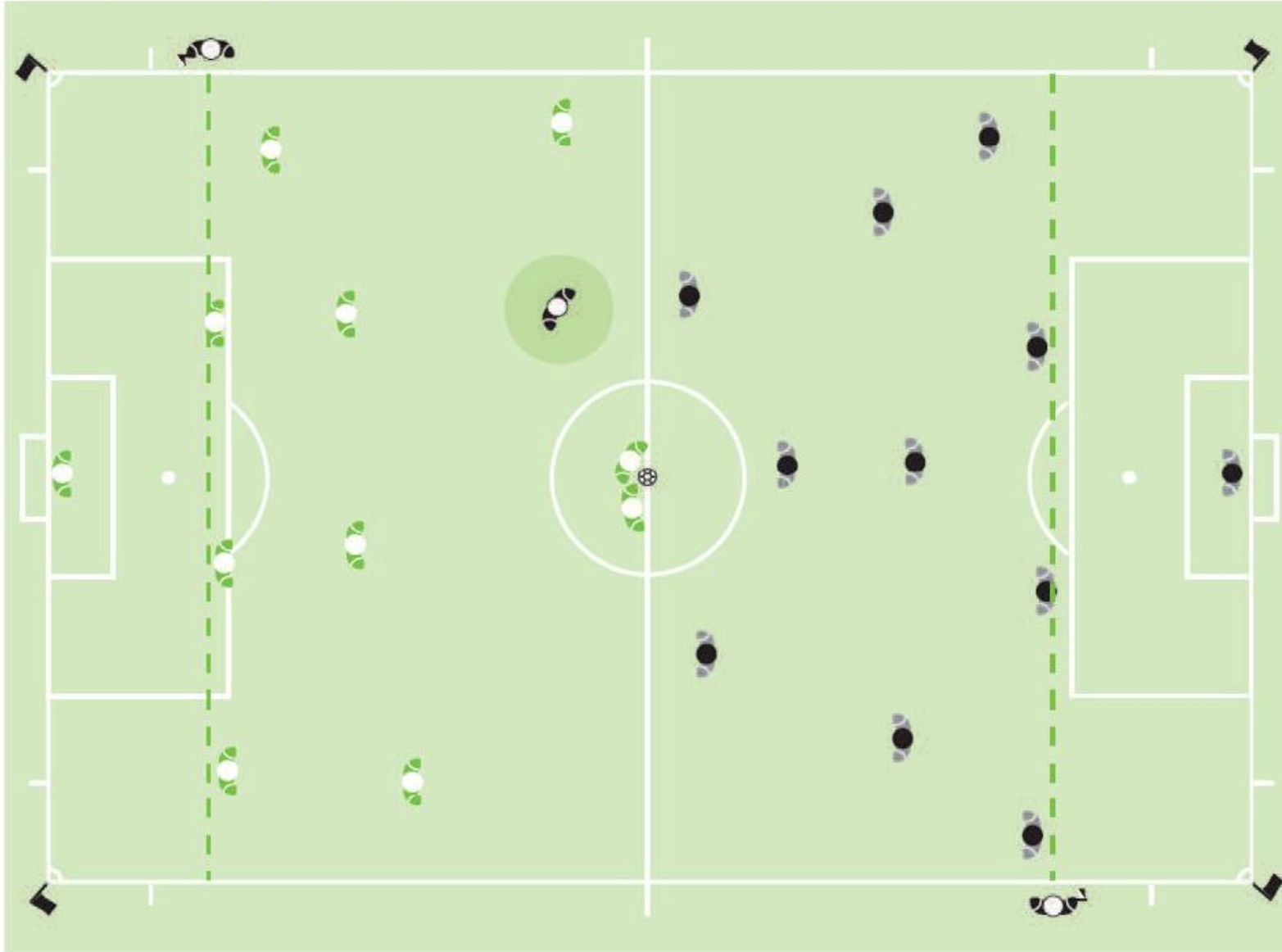
WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

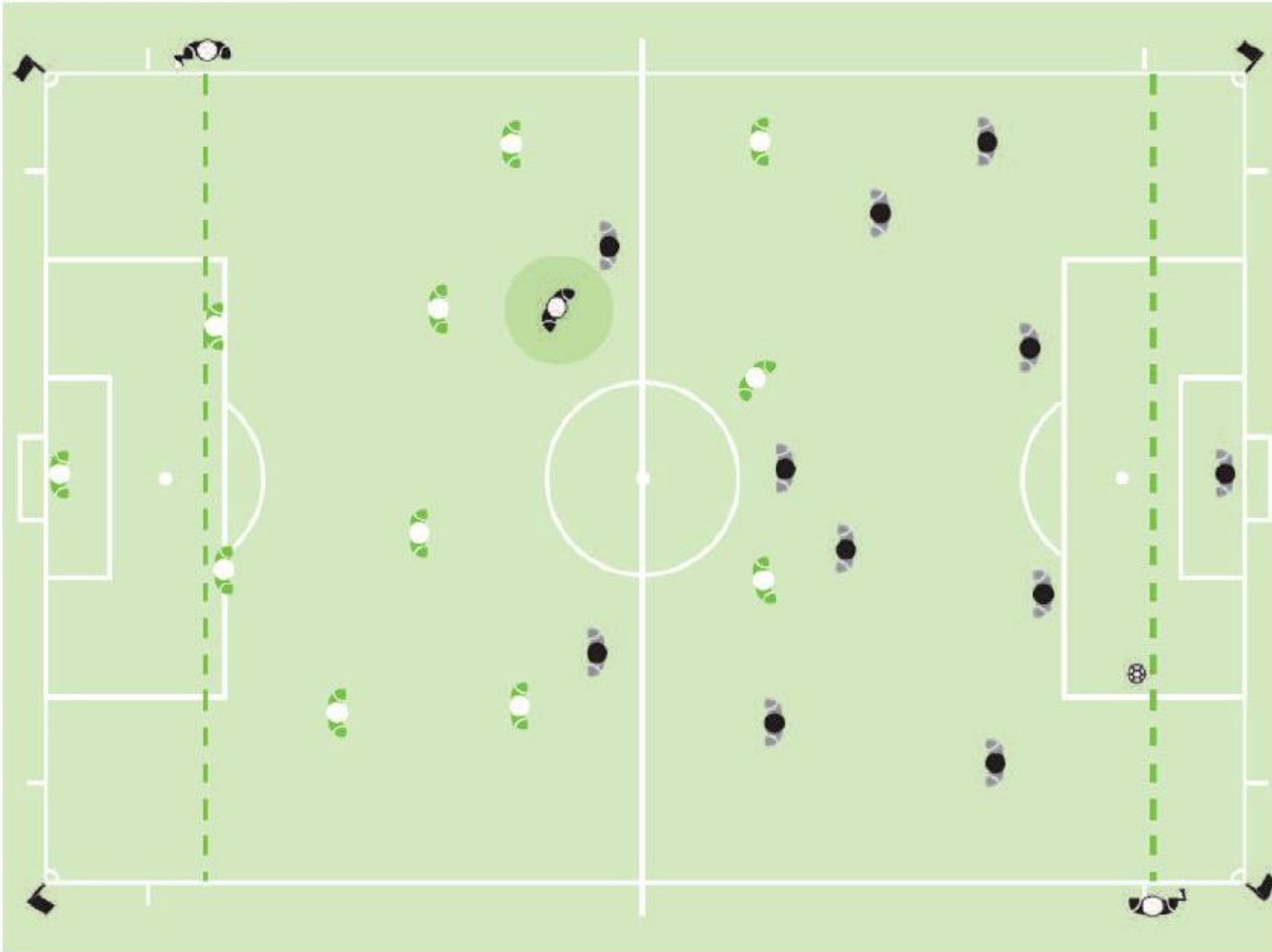
1. Aftrap

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger. De assistent-scheidsrechter staat altijd aan de kant van het veld waar de linksback van zijn eigen club/team staat.



2. Algemene positie gedurende de wedstrijd

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger of de bal als deze dichterbij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. De assistent-scheidsrechters houden hun blik altijd op het speelveld gericht



3. Doelschop

1. De assistent-scheidsrechters moeten eerst controleren of de bal zich binnen het doelgebied bevindt:

- wanneer de bal niet op de juiste plaats is neergelegd moet de assistent-scheidsrechter in die positie blijven, oogcontact met de scheidsrechter maken en zijn vlag in de lucht steken. In de D-jeugd mag de doelverdediger of voorlaatste verdediger de doelschop nemen vanaf de rand van het strafschopgebied.

2. Wanneer de bal eenmaal goed ligt binnen het doelgebied, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschopgebied om te controleren dat de bal het strafschopgebied verlaat (bal in het spel) en dat de aanvallers zich er buiten bevinden:

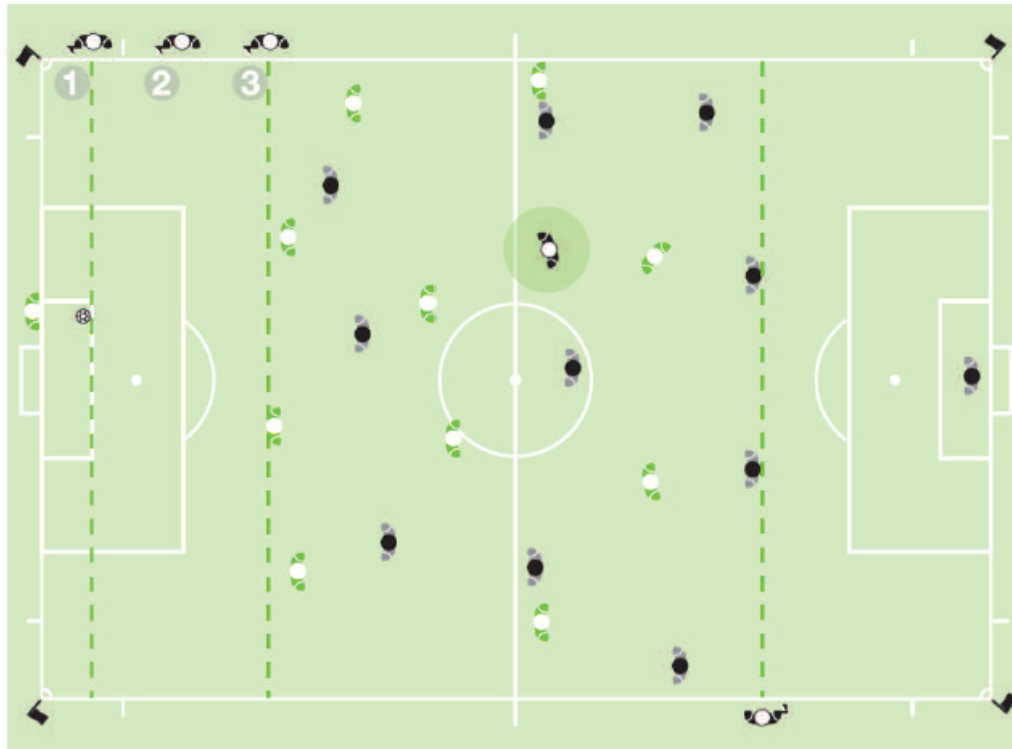
- wanneer de voorlaatste verdediger de doelschop neemt, begeeft de assistent-scheidsrechter zich direct naar de rand van het strafschopgebied.

- wanneer een teamgenoot de bal bij een doelschop (vanaf de grond) binnen het strafschopgebied aanraakt, dient de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht te steken. De scheidsrechter besluit in deze situatie dat de doelschop opnieuw genomen dient te worden.

3. Tot slot moet de assistent-scheidsrechter een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



HOEKSHOP



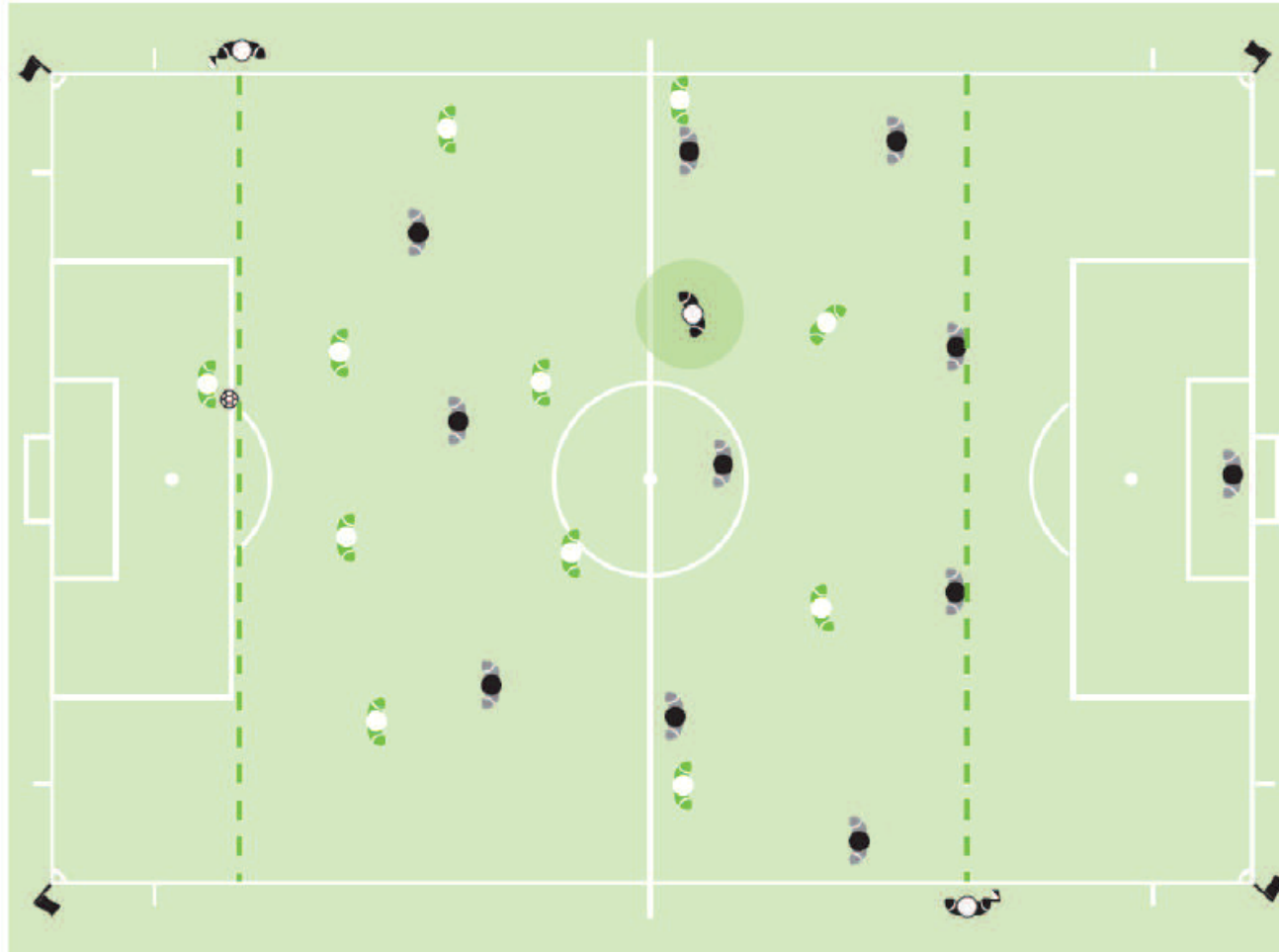
WISSEL

4. De doelverdediger brengt de bal in het spel (vanuit de hand)

De assistent-scheidsrechters moeten positie innemen ter hoogte van de rand van het strafschoopgebied en controleren dat de doelverdediger de bal niet met de handen raakt buiten het strafschoopgebied.

- wanneer de doelverdediger de bal buiten het strafschoopgebied nog aanraakt met zijn handen, dan geeft de assistent-scheidsrechter dit aan door zijn vlag recht in de lucht te steken.

Als de doelverdediger de bal in het spel heeft gebracht, moeten de assistent-scheidsrechters een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



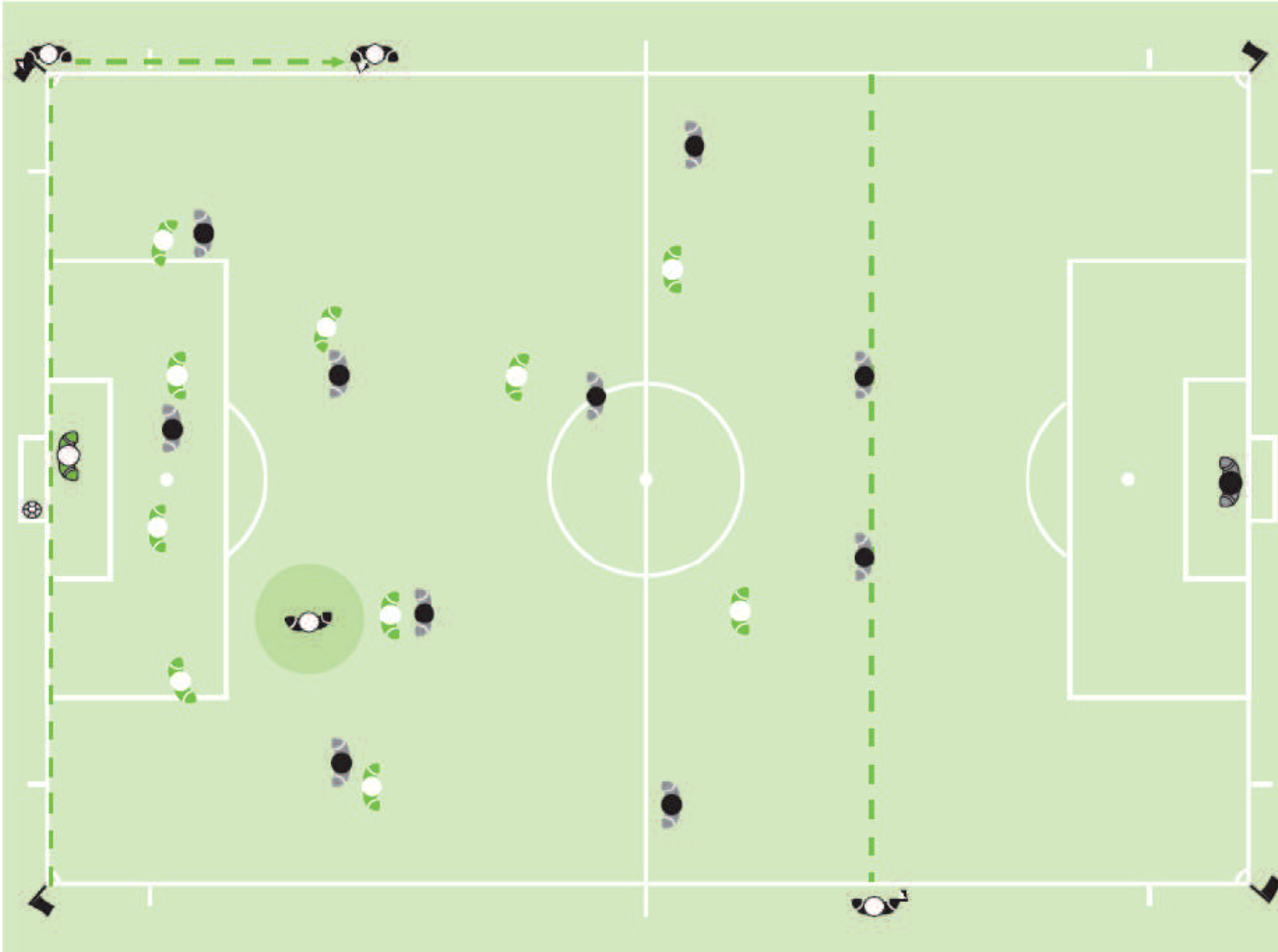
HOEKSHOP



WISSEL

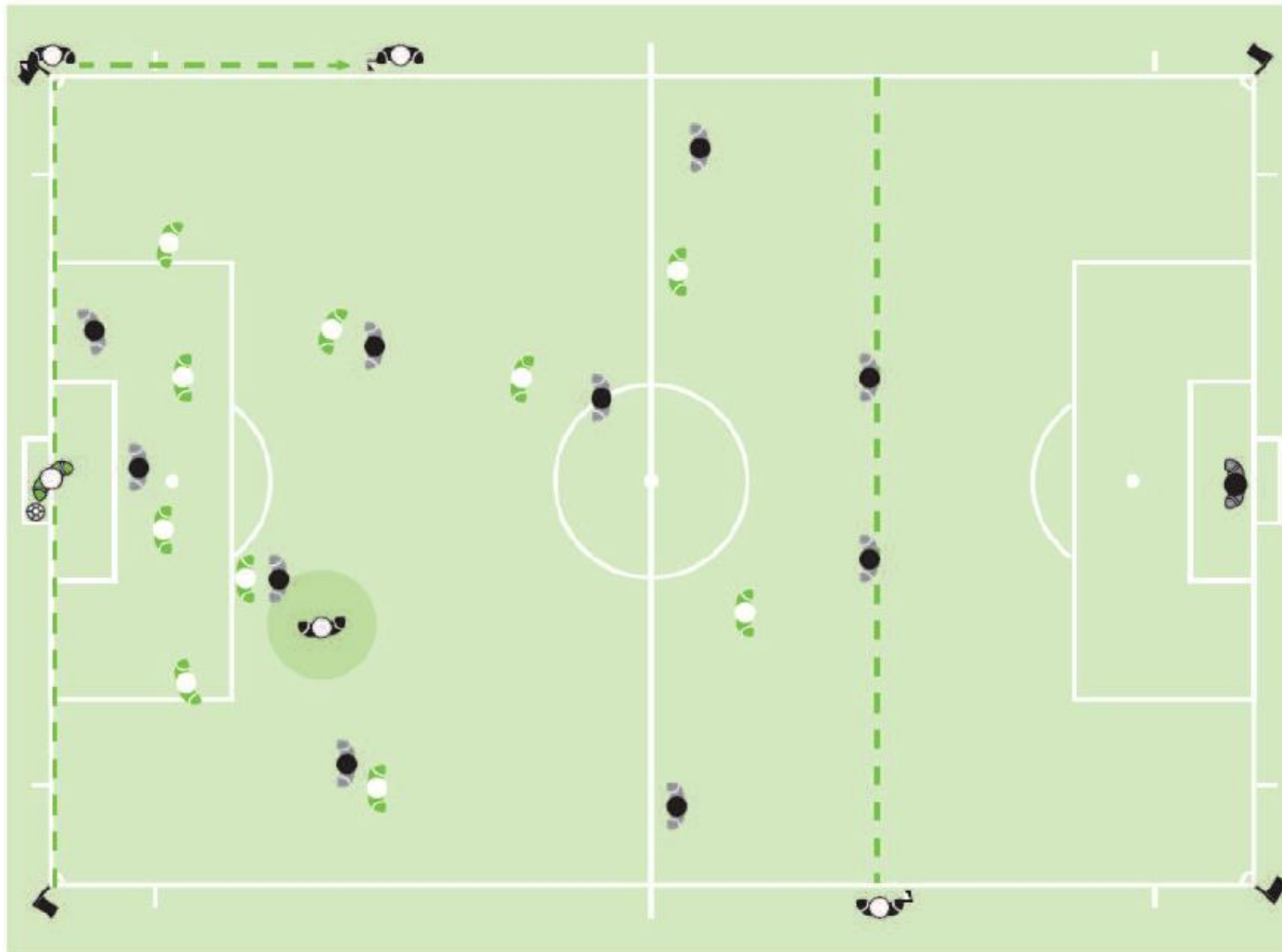
5. 'Doelpunt – Geen Doelpunt' situaties

Wanneer er een doelpunt is gemaakt en er is geen twijfel over de beslissing, dan moeten de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter oogcontact maken en vervolgens moet de assistent-scheidsrechter 25 – 30 meter langs de zijlijn, richting middenlijn rennen zonder zijn vlag in de lucht te steken.



516 Wanneer een doelpunt is gescoord terwijl de bal nog in het spel lijkt te zijn, dan moet de assistent-scheidsrechter eerst zijn vlag in de lucht steken om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en daarna vervolgen met de normale procedure bij een doelpunt door 25 – 30 meter langs de zijlijn richting middenlijn rennen.

In het geval dat de bal niet geheel en al over de doellijn is gegaan en het spel gewoon doorgaat omdat er geen doelpunt is gescoord, moet de scheidsrechter oogcontact maken met de assistent-scheidsrechter en, indien noodzakelijk, een discreet handgebaar maken.



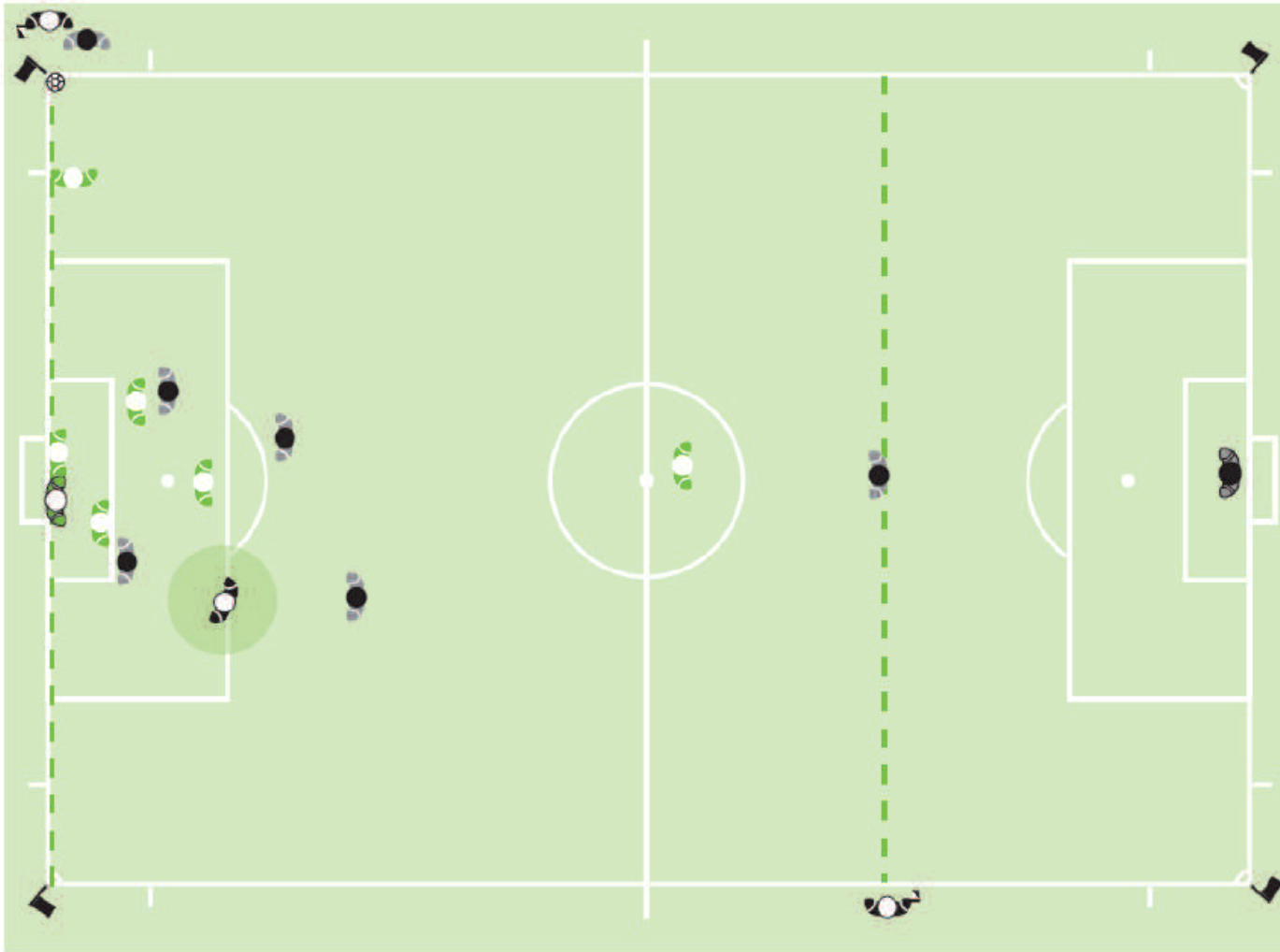
BU

IN

6. Hoekschop

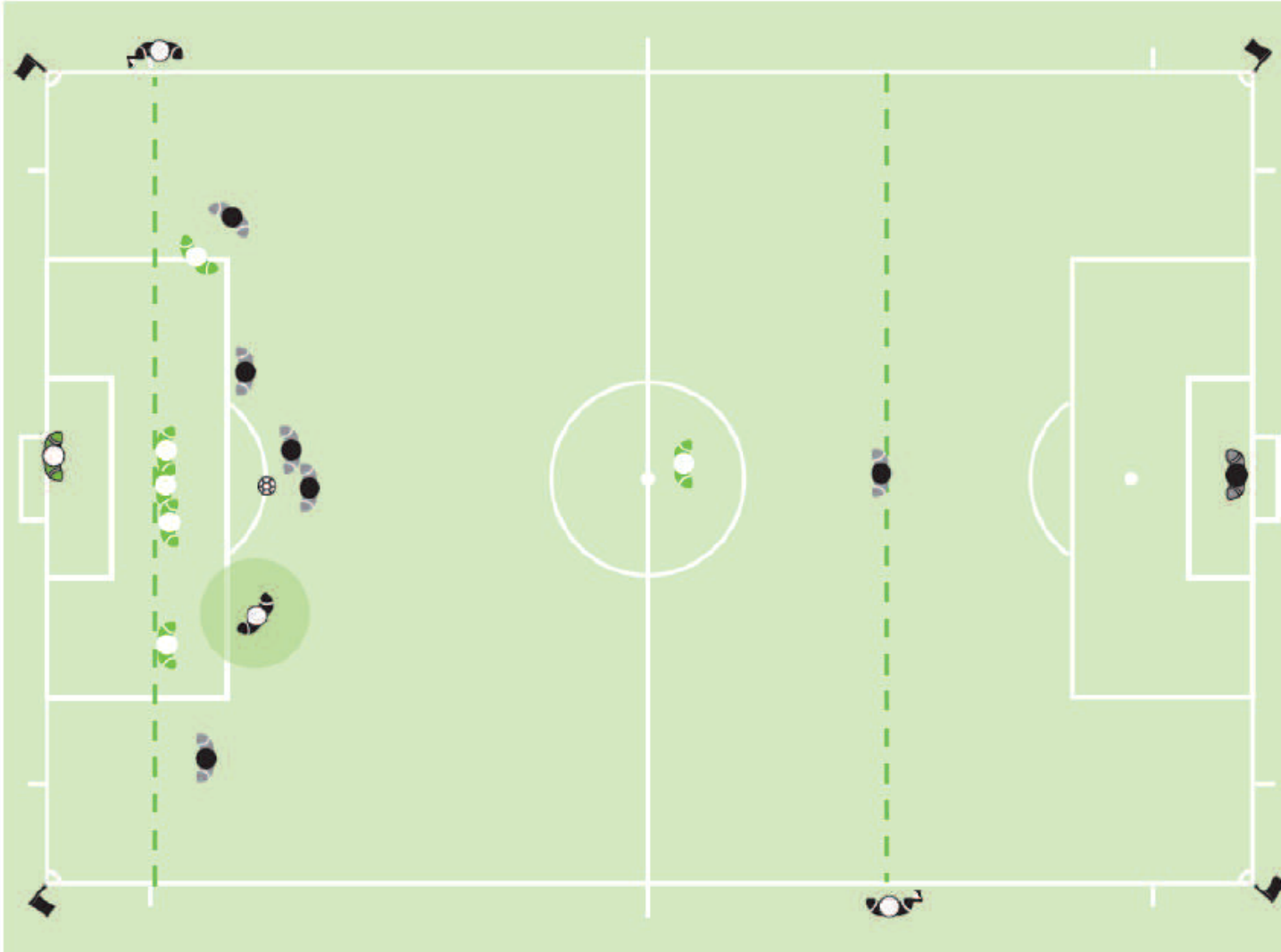
De positie van de assistent-scheidsrechter bij een hoekschop is achter de hoekvlag evenwijdig aan de doellijn. In deze positie mag hij de speler die de hoekschop neemt niet belemmeren. Hij moet er op toezien dat de bal goed ligt in het hoekschopgebied.

- wanneer de scheidsrechter voor aanvang van de wedstrijd aangeeft dat de assistent-scheidsrechter bij hoekschoppen op de hoogte van de rand van het strafschoopgebied dienen te staan, dan vervalt bovenstaande spelregel. In deze situaties besluit de scheidsrechter zelf om positie te nemen op de achterlijn.



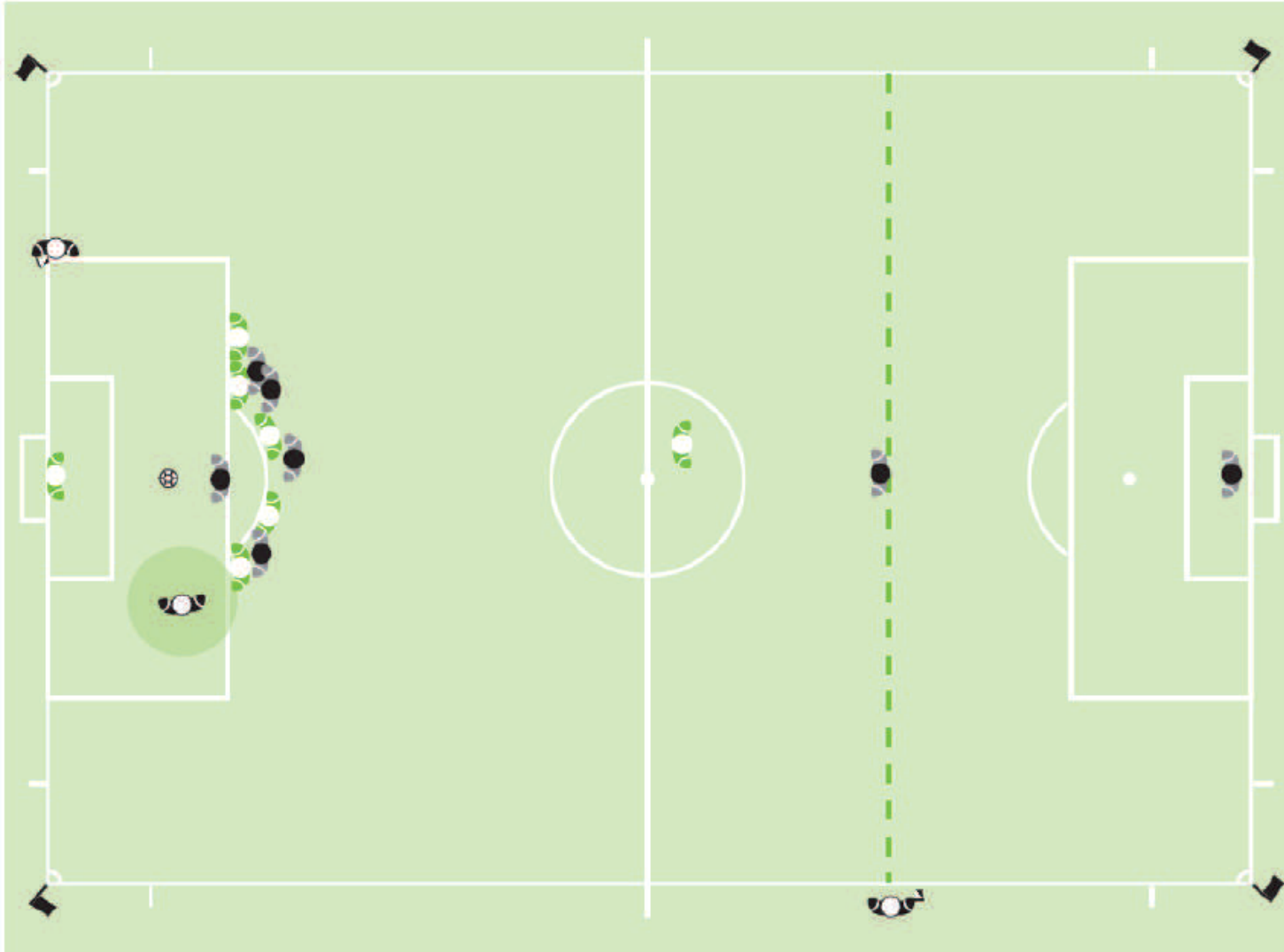
7. Vrije schop

De positie van de assistent-scheidsrechter bij een vrije schop is op één lijn met de voorlaatste verdediger om de buitenspellijn te controleren; dit heeft in alle gevallen prioriteit. Echter, hij moet in staat zijn om de bal te volgen door zich langs de zijlijn richting de hoekvlag te bewegen indien op het doel wordt geschoten.



8. Strafschop

De assistent-scheidsrechter moet zijn opgesteld op de kruising van de doellijn en het strafschopgebied. Wanneer de doelverdediger overduidelijk van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en er geen doelpunt wordt gescoord, moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht steken.



Spelregels:

De Bal is uit het spel als:

De bal in zijn geheel de doellijn, achterlijn of zijlijn is gepasseerd.
Het spel onderbroken is door de scheidsrechter

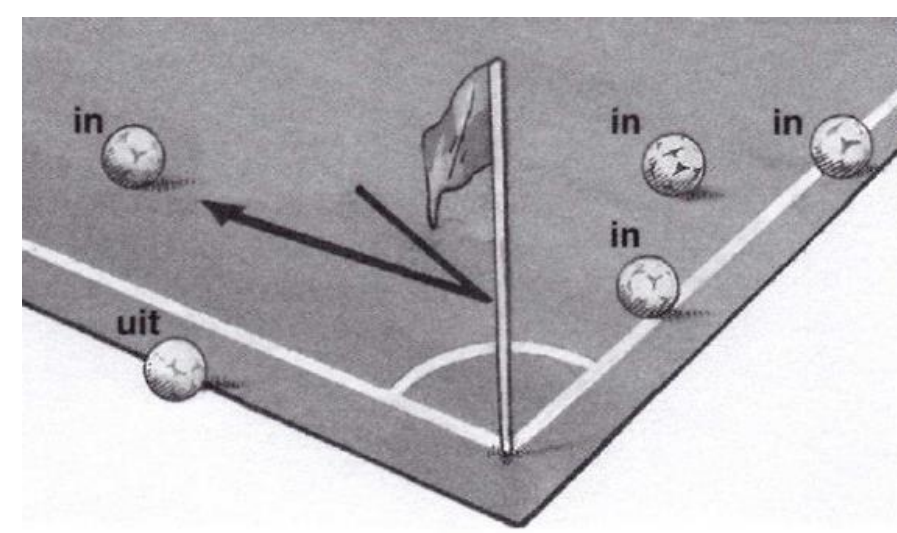
De Bal is in het spel als:

De Bal terugspringt van de lat paal of hoekvlag.
Wanneer de bal terugspringt van de (assistent) scheidsrechter wanneer deze zich op de zijlijn of achterlijn staat en de bal niet volledig de lijn heeft gepasseerd.



GOEDSCHOP

HOEKSHOP



OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER
INWORP VOOR DE AANVALLER

OVERTREDING VAN DE AANVALLER
INWORP VOOR DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER

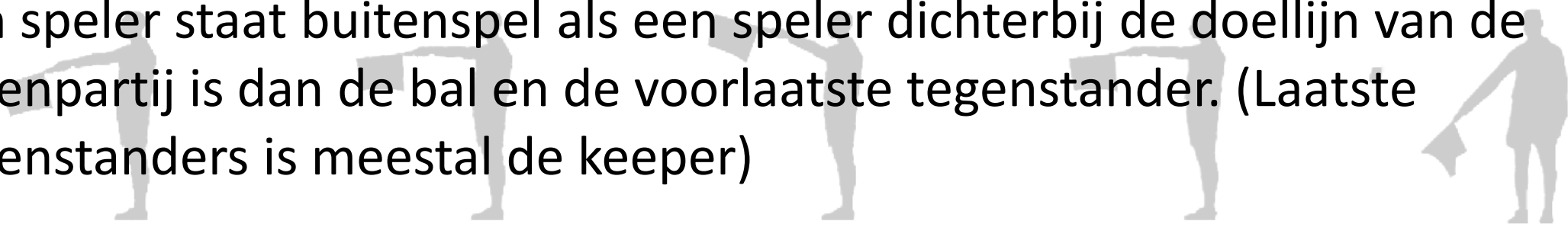
OVERTREDING VAN DE AANVALLER

WISSEL

Spelregels: STENT-SCHEIDSRECHTERS

Buitenspel staan

Een speler staat buitenspel als een speler dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander. (Laatste tegenstanders is meestal de keeper)



Een speler staat niet buitenspel wanneer hij op zijn eigen speelhelft staat, hij gelijk staat met de voorlaatste verdediger of gelijk staat met de laatste twee verdedigers.



OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE AANVALLER

OVERTREDING VAN DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE AANVALLER

WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

Buitenspel

Strafbaar buitenspel

Een speler staat strafbaar buitenspel wanneer de scheidsrechter en/of de assistent scheidsrechter oordeelt dat de speler op het moment dat de bal geraakt wordt actief bij het spel betrokken is door:

- In te grijpen in het spel (spelen of aanraken van de bal)
- Voordeel trekt uit zijn of haar buitenspel positie (Het spelen van de bal die terug komt van de doelpaal, doordat of tegenstander terwijl hij of zij zich op het moment van het spelen van de bal in buitenspel positie bevond).
- Een tegenstander beïnvloed (blokkeren van bewegingen of gezichtsveld van de tegenstander of het maken van beweging of gebaar wat de tegenstander kan misleiden).

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER
INWORP VOOR DE AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER
INWORP VOOR DE VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

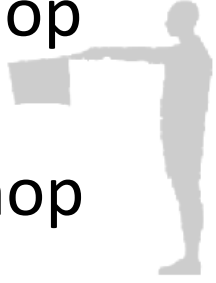
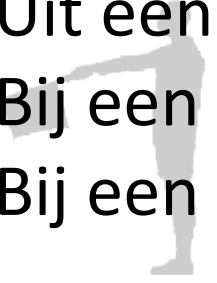
OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL

Buitenspel ASSISTENT-SCHIEDSRECHTERS

Niet strafbaar buitenspel

- Uit een doelschop
- Bij een inworp
- Bij een hoekschop



BUITENSPEL AAN DEZE ZIJDE
VAN HET VELD

BUITENSPEL IN HET CENTRUM
VAN HET SPEELVELD

BUITENSPEL OVERZIJDE VAN
HET SPEELVELD

DOELSCHOP

HOEKSHOP



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

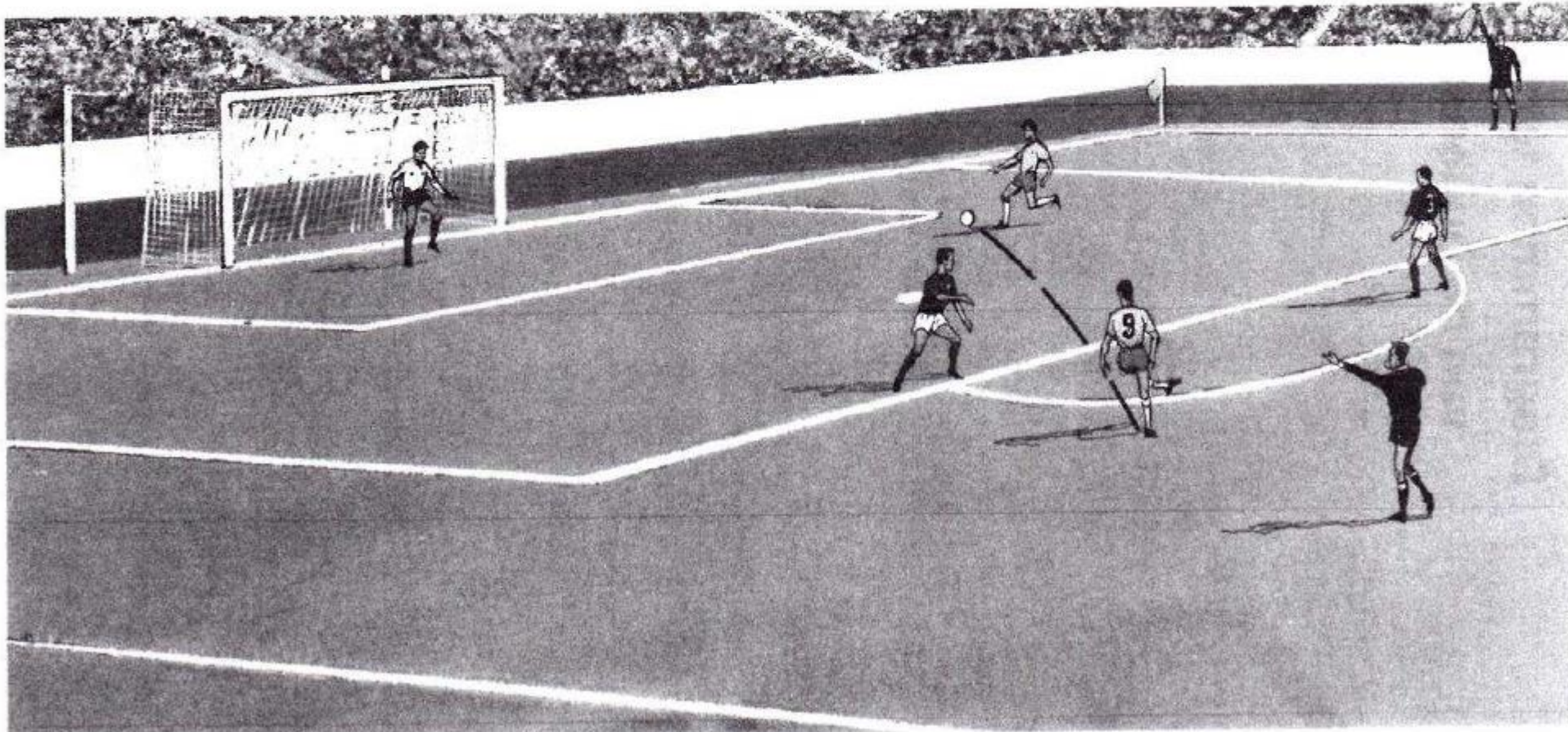
WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

Diagram 1 - Buitenspel

De aanvaller, die de bal van zijn medespeler met rugnummer 9 toegespeeld krijgt, is buitenspel, omdat hij zich dicht-
ter bij de doellijn van de tegenpartij bevindt dan de bal en de voorlaatste verdediger en zodoende voordeel trekt uit
zijn positie.



HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 2 - Geen buitenspel

De aanvaller, die de bal van zijn medespeler met rugnummer 8 toegespeeld krijgt, is niet buitenspel, omdat hij op het moment dat de bal wordt gespeeld, gelijk staat met de voorlaatste verdediger.



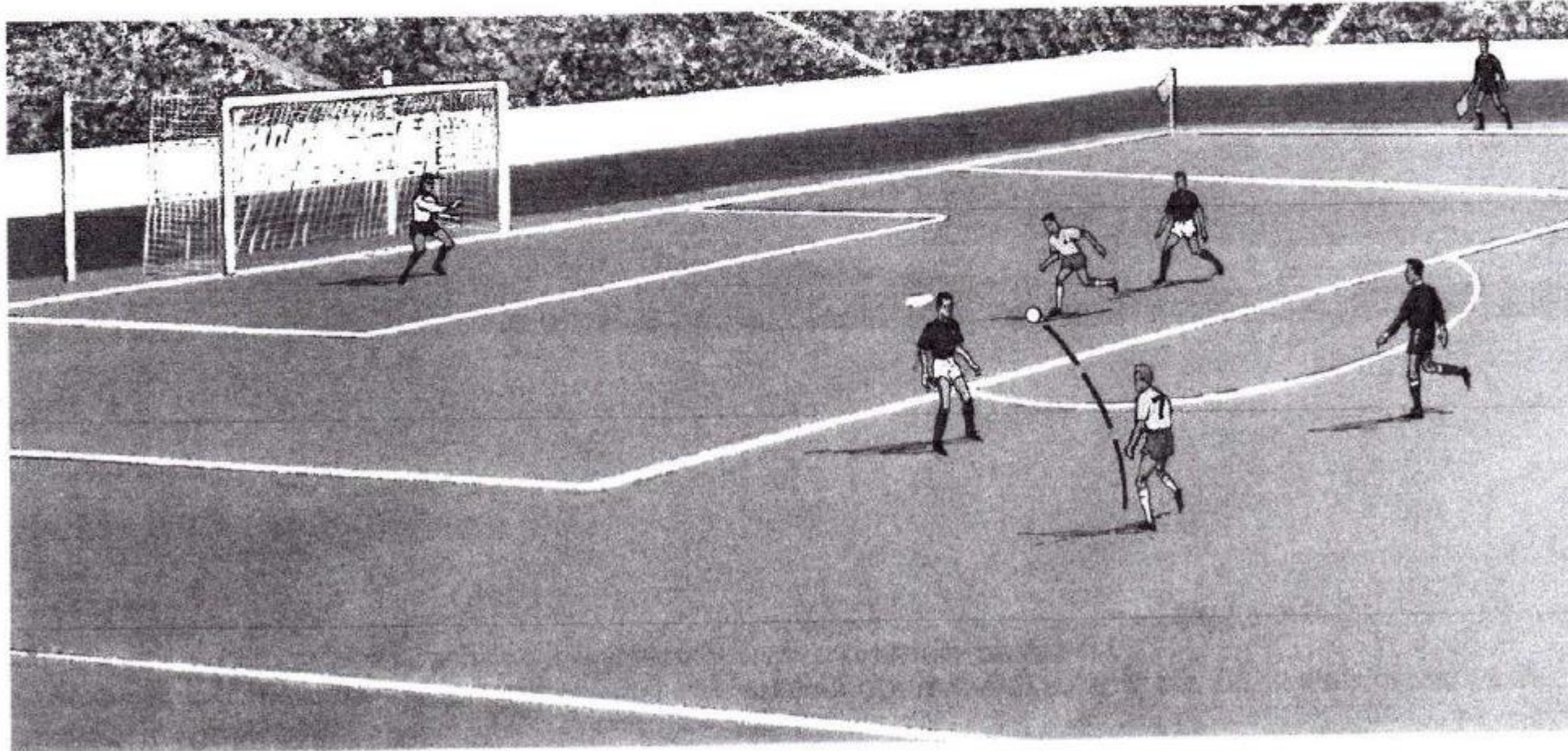
HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 3 - Geen buitenspel

De aanvaller is niet buitenspel, omdat hij op het moment dat zijn medespeler met rugnummer 7 hem de bal toespeelt, gelijk staat met de voorlaatste verdediger.



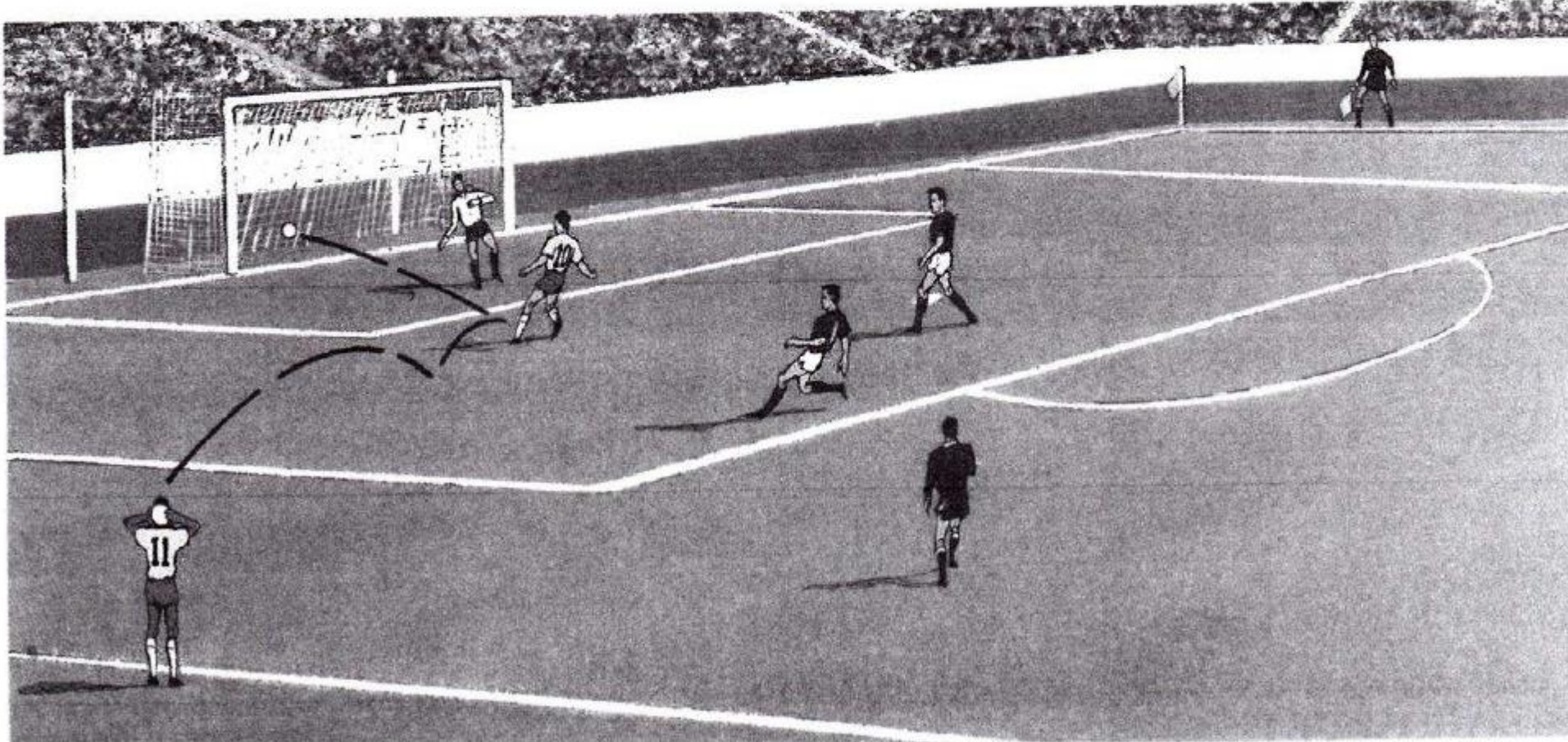
HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 4 - Geen buitenspel

Een speler kan bij een inworp niet buitenspel zijn.



TOEKSHOP



WISSEL

Diagram 5 - Buitenspel

De aanvaller met rugnummer 9 is buitenspel, omdat hij actief bij het spel is betrokken door de doelverdediger in diens spel te beïnvloeden.



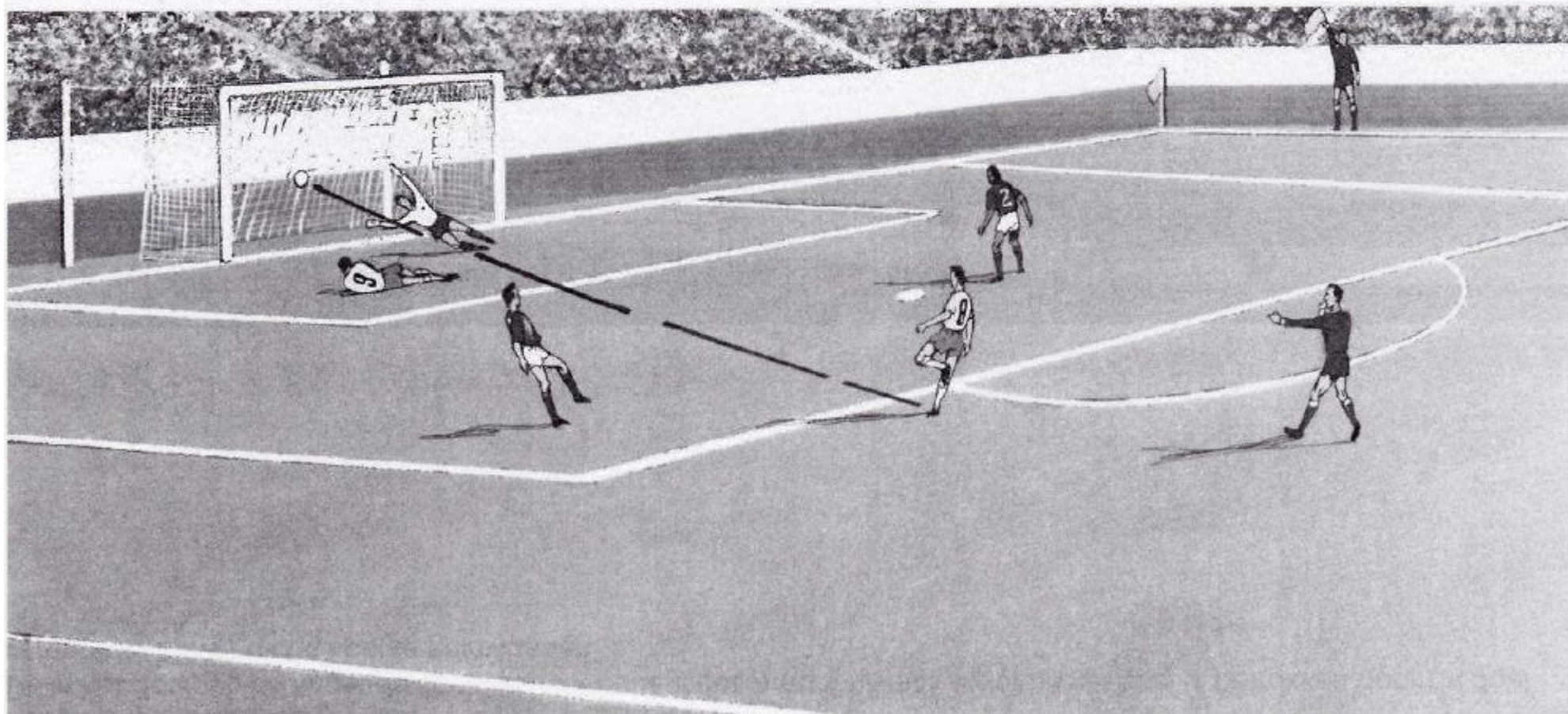
HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 6 - Buitenspel

De aanvaller met rugnummer 9 is buitenspel, omdat hij zich in een buitenspelpositie bevindt door de doelverdediger in diens spel te beïnvloeden.



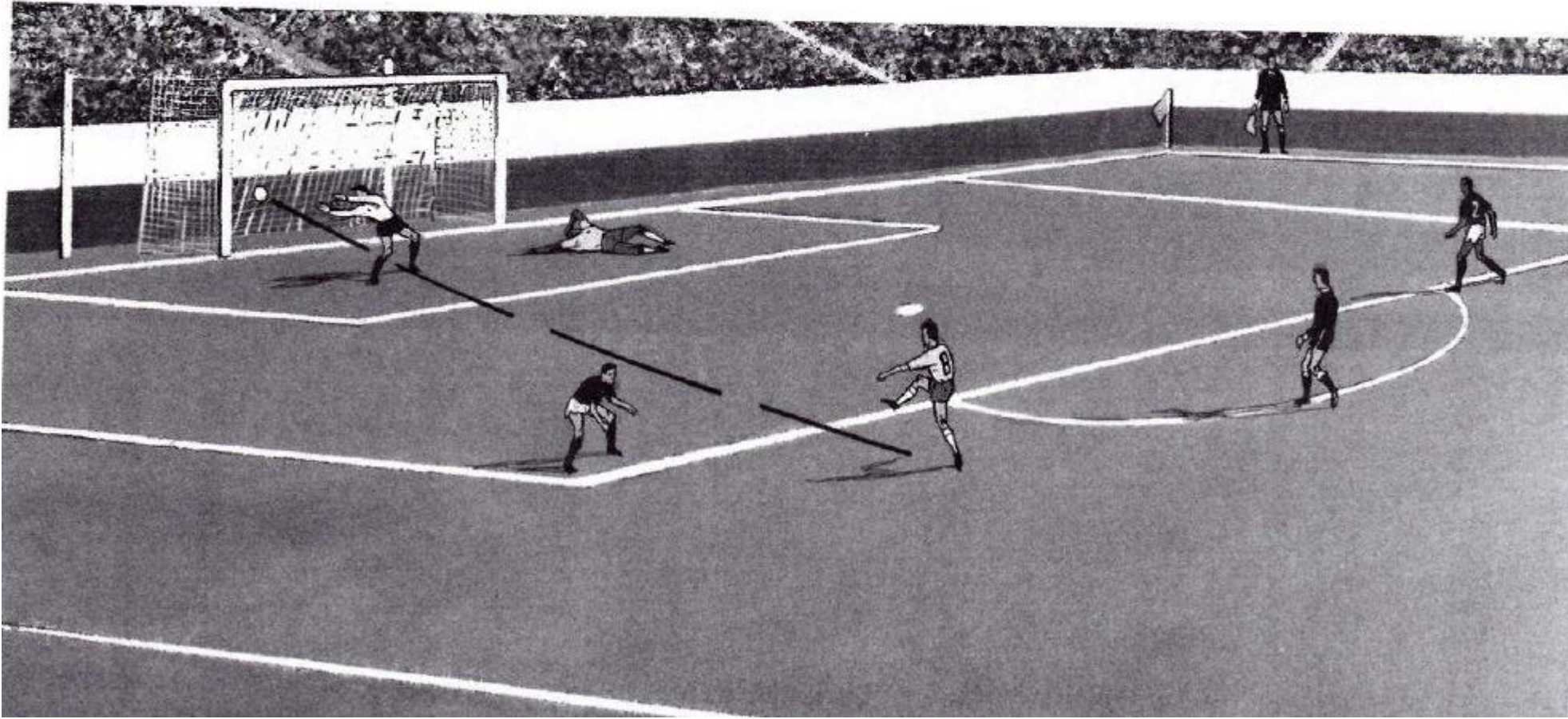
HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 7 - Geen buitenspel

De in het doelgebied liggende speler is niet buitenspel, omdat hij niet actief bij het spel is betrokken door de doelvoyerder niet in diens spel te beïnvloeden.



HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 8 - Geen buitenspel

De aanvaller wordt niet bestraft, ook al bevindt hij zich in een buitenspelpositie, wanneer de bal door zijn medespeler met rugnummer 10 gespeeld wordt, omdat hij niet actief bij het spel is betrokken en geen voordeel trekt uit zijn buitenspelpositie.



HOEKSHOP



WISSEL

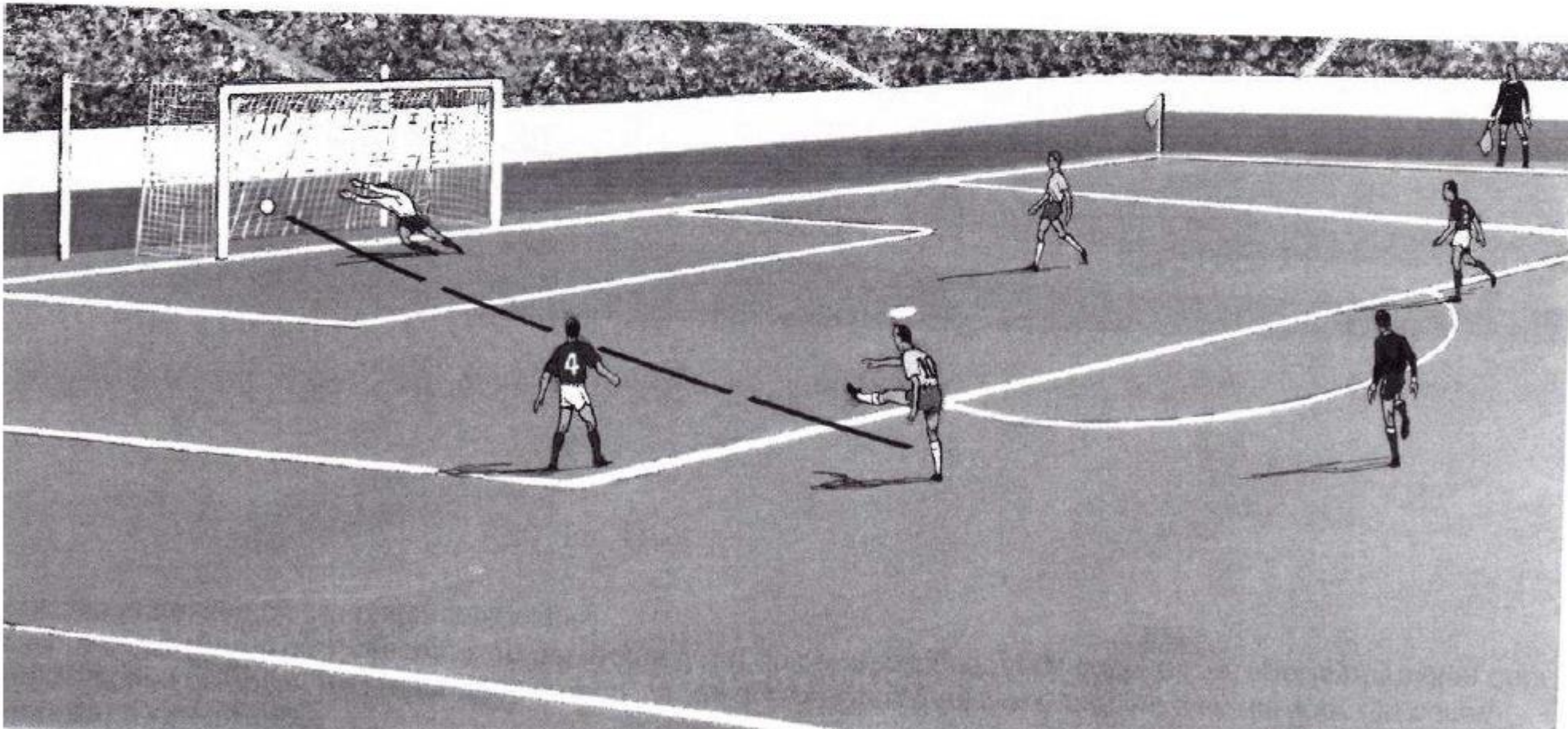
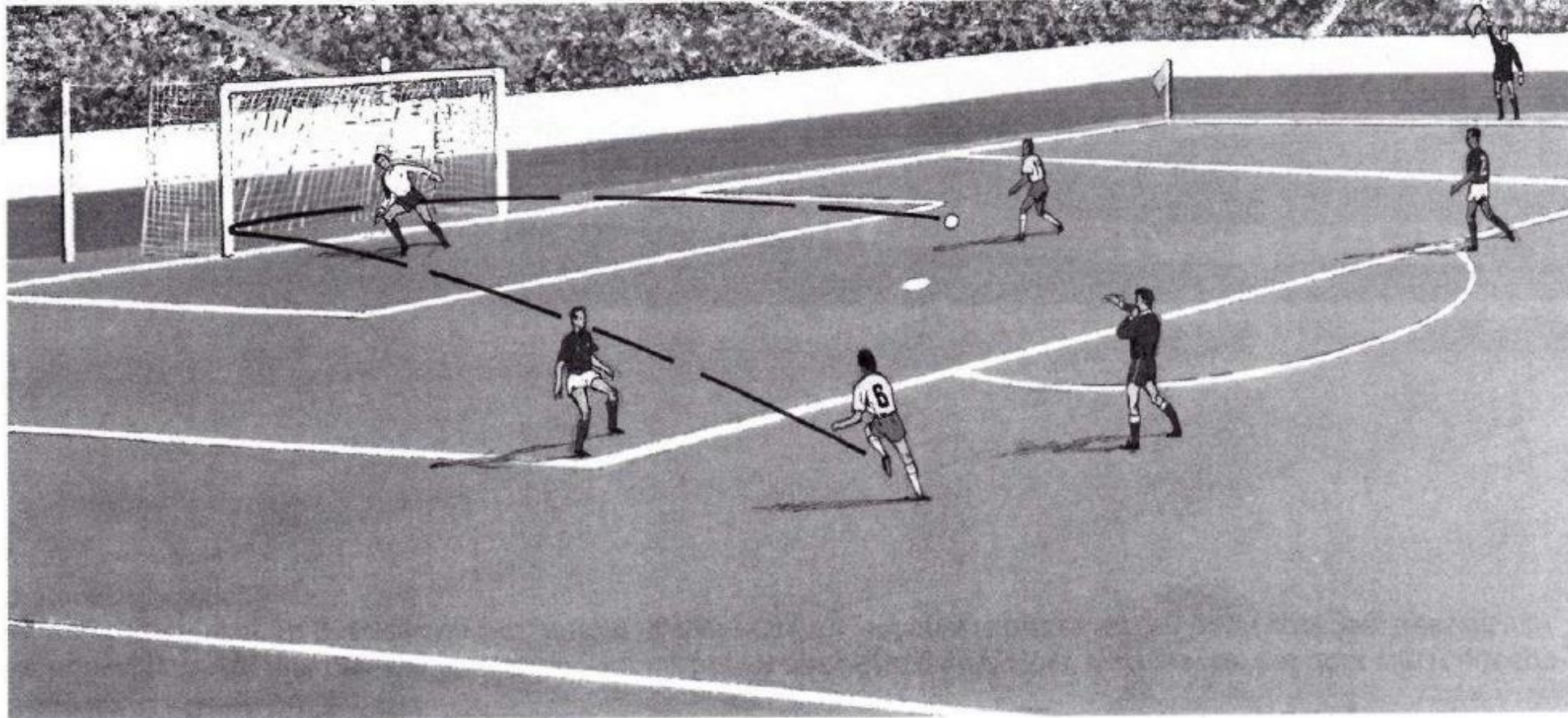


Diagram 9 - Buitenspel

Het schot van de speler met rugnummer 6 stuit van de doelpaal terug naar een medespeler, die voor zijn buitenspelpositie bestraft wordt, omdat hij op het moment dat de bal wordt gespeeld, actief bij het spel is betrokken door voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie.



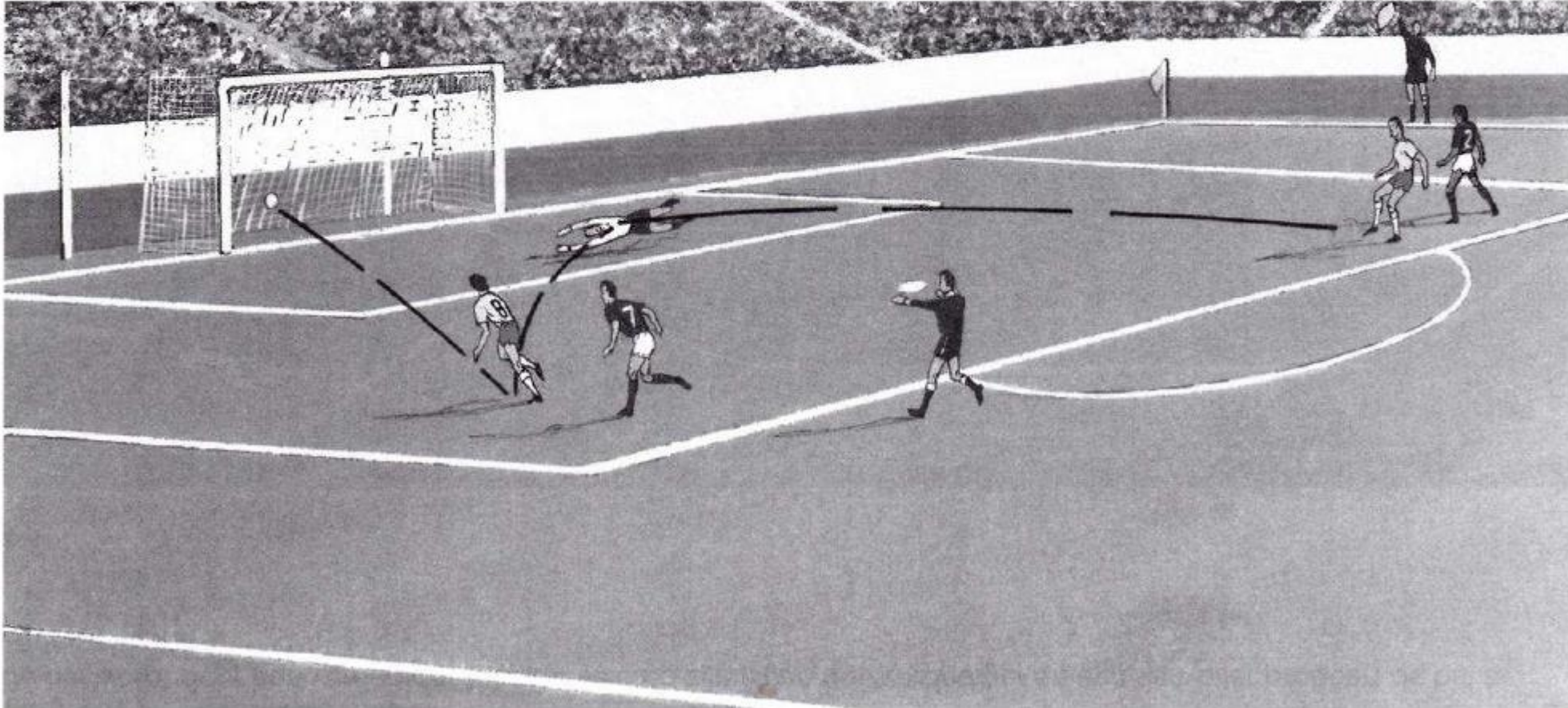
HOEKSHOP



WISSEL

Diagram 10 - Buitenspel

Het schot van een medespeler stuit van de doelvverdediger terug naar de speler met rugnummer 8, die voor zijn buitenspelpositie bestraft wordt, omdat hij op het moment dat de bal wordt gespeeld, actief bij het spel is betrokken door voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie.



HOEKSHOP



WISSEL

De inworp

Als de bal volledig de zijlijn is gepasseerd wordt de inworp toegekend aan de tegenstander van de speler die de bal het laatste raakt. Uit een inworp mag niet rechtstreeks gescoord worden.

De inwerpende speler moet:

- Met zijn gezicht richting het speelveld staan
- Met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan
- De bal met beide handen vast houden
- De bal inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten
- De bal inwerpen vanaf de plaats waar deze over de zijlijn is gegaan

De inwerpende speler mag zelf niet de bal voor een tweede keer raken en de tegenstander moet minimaal 2 meter afstand houden bij de inworp.

De Doelschop

Als de bal volledig de achterlijn is gepasseerd als de aanvallende speler de bal het laatste geraakt heeft, wordt de doelschop toegekend aan de tegenstander van de aanvallende partij. Uit een doelschop mag rechtstreeks gescoord worden, echter niet in het eigen goal.

- De doelschop wordt genomen in het 5 meter gebied. Bij de -13 pupillen wordt de doelschop genomen op de 16 meter lijn.
- De tegenstander moet buiten het strafschoopgebied staan.
- Diegene die de doelschop neemt mag de bal geen 2 keer raken. Anders volgt er een indirecte vrije trap.
- De bal mag na een doelschop pas geraakt worden wanneer deze bal het strafschoopgebied verlaten heeft. Wordt de bal in het strafschoop gebied geraakt, dan wordt de doelschop over genomen.

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL

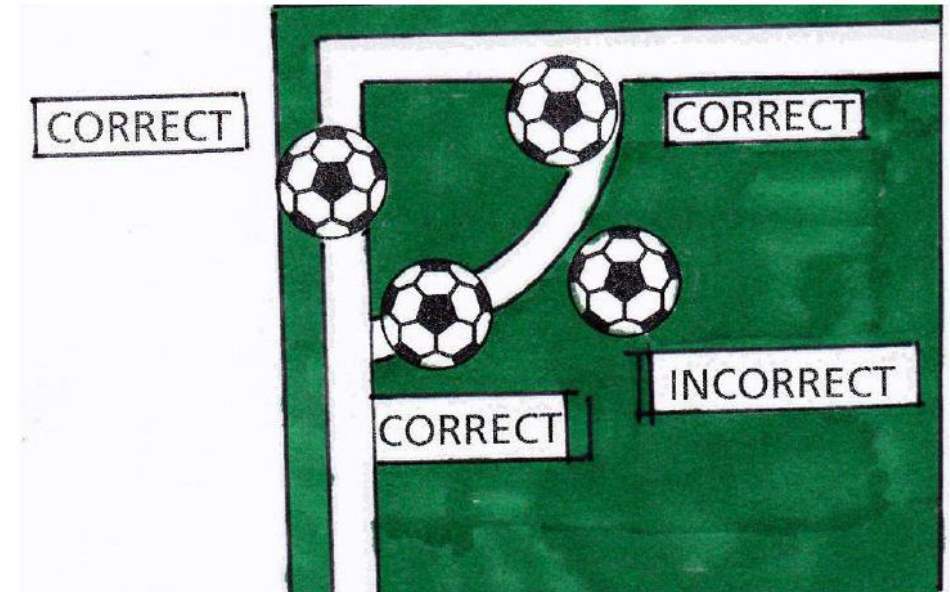
INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

De Hoekschop

Als de bal volledig de achterlijn is gepasseerd als de verdedigende speler de bal het laatste geraakt heeft, word de hoekschop toegekend aan de tegenstander van de verdedigende partij. Uit een hoekschop mag rechtstreeks gescoord worden.

- De bal moet goed liggen bij een hoekschop
- De hoekvlag mag niet verplaats worden
- De tegenstander moet 9.15 meter afstand houden (streep op achterlijn, vanaf die streep neemt de jeugd -13 de hoekschop)
- De bal mag niet een tweede keer geraakt worden door de hoekschopnemer (indirecte vrij trap voor de tegenstander)
- Bij elke andere overtreding wordt de hoekschop opnieuw genomen



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

Algemeen

Toon ten alle tijden respect voor de scheidsrechter.

Als assistent scheidsrechter bent u geen coach

Ga geen discussies aan met spelers, ouders of supporters.

Als u onheus wordt bejegend kunt u dit aan de scheidsrechter melden

Wij van VV Zundert zijn dankbaar dat u interesse toont in het mooie vak van assistent scheidsrechter. Als vereniging zijn wij afhankelijk van vrijwilligers.

Ook zijn de meeste scheidsrechters vrijwilligers. Mocht u geïnspireerd zijn door deze avond: wij van VV Zundert zijn altijd op zoek naar scheidsrechters en bieden daar ook cursussen voor aan.

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

WISSEL

INWORP VOOR DE AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER

Vragen?



BUITENSPEL AAN DEZE ZIJDE
VAN HET VELD



BUITENSPEL IN HET CENTRUM
VAN HET SPEELVELD



BUITENSPEL OVERZIJDE VAN
HET SPEELVELD



DOELSCHOP



HOEKSHOP



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

INWORP VOOR DE AANVALLER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER

INWORP VOOR DE VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER



WISSEL